

Reto de GEN10S 2017

La Gen10s Party es un evento en el que los equipos participantes mostrarán y compartirán sus propuestas para resolver el reto de Gen10s. En cada edición, se propondrá una temática que invite a los equipos participantes a reflexionar sobre la mejora de algún aspecto de su entorno social. La organización describirá la temática y añadirá un conjunto de restricciones para dar complejidad al reto.

Modalidades

Habrán 3 modalidades de participación:

1. Libre: el proyecto presentado se ajustará a la temática.
2. Ingenio: el proyecto se ajustará a la temática y a alguna restricción adicional.
3. Genial: el proyecto se ajustará a la temática abordando algún problema de mayor dificultad.

Fases

Las fases de participación en el reto de Gen10s y la Gen10s Party son las siguientes:

1. Inscripción del equipo en la web de [Gen10s](#). Deberán indicarse los miembros integrantes, el entrenador del equipo, pertenencia o no a un club Gen10s, pertenencia o no a algún colegio del programa de Apoyo a la Infancia de Ayuda en Acción, asociación, centro cultural, etc.
2. Selección de proyectos en función de la calidad de los mismos.
3. Invitación de asistencia a la Gen10s Party.
4. Presentación del proyecto en la Gen10s Party.

Equipos

Podrán presentarse a Gen10s Party equipos de 2 o 3 participantes. Cada equipo debe tener un entrenador adulto responsable del equipo. Puede ser un/a profesor/a o tutor/a, un padre, madre o familiar, etc.

Entrenadores

El entrenador debe comprometerse a acompañar al equipo hasta el final del desarrollo del proyecto. Es el responsable del equipo y debe figurar como tal en la inscripción.

Los entrenadores tendrán las siguientes funciones:

- Ayudar a realizar los trámites de inscripción en la web de [Genios.org](#).
- Comprender el reto propuesto y ayudar a su equipo a diseñar una propuesta, resolver dudas y superar las dificultades de desarrollo.
- Garantizar que el equipo participará en el reto de Gen10s con honor.
- Acompañar al equipo al Gen10s Party.

Un mismo entrenador puede tener varios equipos. En ese caso, podrá contar con algún mentor.

Reto de GEN10S 2017

Temática “Lucha contra el trabajo infantil”

Reto

Programar una historia, una historia interactiva, un videojuego o una aplicación en la que se aborde la problemática de los niños y niñas que son obligados a trabajar (en el campo, en una fábrica, etc.)

Modalidades

Nivel Libre

- Programar una historia o un videojuego que muestre por qué es un problema que haya niños y niñas que tengan que trabajar. Se valorará que la historia o videojuego refleje un caso real.
- Puede tener varios escenarios y resolverse por etapas.
- El juego debe ser auto-explicativo, es decir, que indique por sí mismo cómo se juega.

Nivel Ingenio

- En el nivel ingenio, además, los personajes de la historia o del videojuego deben encontrar alguna manera de ayudar a los niños y niñas que tienen que trabajar.

Nivel Genial

- En el nivel genial, lo que se pide es que el propio programa sea una aplicación que sirva para ayudar a luchar contra el trabajo infantil.

Se valorará

- Que el programa se base en alguna situación real.
- Si sirve para que nuestros compañeros de un curso inferior aprendan algún concepto de clase.
- Grado de diversión o interés.
- Originalidad.